

Journée Médiévale

des ateliers qui stimulent l'imagination et font naître
une passion pour l'histoire dans le cœur de tous les enfants...

entre 120 et 360 élèves
niveau : maternelle à 6^{ème}
4 x périodes de 50 minutes
entre 4 et 9 comédiens
12,50 \$ par enfant + taxes
ateliers adaptés selon les âges

ATELIER 1

La chevalerie; écuyer d'un jour

Rencontrez un vrai chevalier, armé et équipé, qui vous dévoilera comment entreprendre à votre tour cette carrière périlleuse, certes, mais ô combien gratifiante... Et préparez-vous à être fasciné...

Les enfants se verront montrer par un vrai chevalier en armure les étapes qu'un jeune homme doit franchir pour devenir chevalier au 13^{ème} siècle. Ensuite, ils assisteront à l'habillage et à l'armement du combattant, pour finalement avoir l'honneur de découvrir sa collection d'armes véritables. Les « oooooohhh! » seront au rendez-vous...

LES ENFANTS
APPRENDRONT

Une version véritable et non fantasmagorique du Moyen-Âge, dévoilée sur un ton ludique et adaptée à leur degré de compréhension.

ATELIER 2

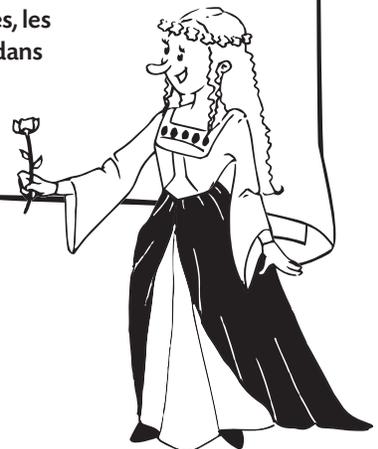
Le blason; science de l'héraldique

Tous les grands de ce monde ont leur blason. À vous de créer le vôtre! Mais attention; chaque symbole que vous choisirez vous dévoilera aux autres, alors assurez-vous de bien comprendre leurs significations...

Les participants découvriront la signification des différents symboles que l'on voit sur les blasons familiaux du Moyen-Âge. Ils apprendront par le fait même les valeurs qui dictaient la conduite des gens de cette époque, et auront l'occasion de décider lesquels de ces traits de caractère les représentent le mieux en créant leur propre blason.

LES ENFANTS
APPRENDRONT

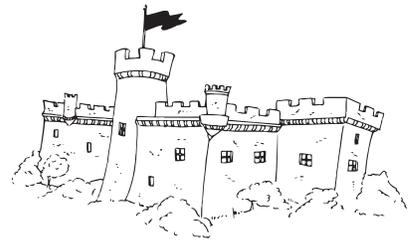
En plus de se voir expliquer la signification de plusieurs belles valeurs humaines, les enfants auront l'occasion de découvrir une part d'eux-mêmes en choisissant dans lesquelles de ces caractéristiques édifiantes ils se reconnaissent.



PRODUCTION
Oyez Oyez
ÉDUCATION

Information:
Françoise Deschênes
514 858-5726 #4 | education@oyez.ca

ATELIER 3 (2 CHOIX)



A : ÊTRE UN ENFANT AUTREFOIS

À quel âge les enfants commencent-ils à travailler, au Moyen-Âge? Est-il vrai qu'ils se marient à douze ans? Et qu'ils boivent du vin? Toutes ces questions et bien d'autres seront élucidées au cours de cet atelier au cours duquel vous aurez même la chance de langer un bébé!

Cet atelier participatif sert à mettre en relief les différences entre la vie familiale contemporaine et celle qu'on connaissait au Moyen-Âge. Par le biais d'activités concrètes, les enfants se verront brosser le portrait d'une vie difficile, mais porteuse de son lot de petits bonheurs. Il ne fait aucun doute qu'à la fin de cet atelier, il seront plus à même d'apprécier le confort de la vie du XXIème siècle...

LES ENFANTS APPRENDRONT { Encore une fois, ils seront invités à adopter une vision plus réaliste de la vie de nos lointains ancêtres. Cette fois, ils auront aussi l'occasion de toucher de façon délicate et ludique les thèmes de la vie et de la mort.

et/ou

B : LES CONTES ET LÉGENDES

Les contes médiévaux ne servaient surtout pas à s'endormir! Venez découvrir par vous-même pourquoi vous aimez les monstres même si vous ne les aimez pas... Et pourquoi c'est si chouette de rire quand il ne faut pas rire...

Au Moyen-Âge, le conteur divertit, mais il instruit aussi... En un monde où la grande majorité du peuple ne sait ni lire ni écrire, la transmission orale du savoir devient primordiale. Pour faire découvrir cela aux enfants, un conteur prendra d'abord le temps de leur montrer les trucs du conteur d'histoires médiévales, puis illustrera son propos en leur faisant un conte parfaitement à leur mesure.

LES ENFANTS APPRENDRONT { Les enfants découvriront pourquoi les monstres les fascinent, pourquoi les histoires drôles ne sont pas drôles pour tout le monde et comment on fait pour que ceux qui nous écoutent s'amuse.

et/ou

C : LE MINI-TOURNOI

Les tournois médiévaux sont la chance pour les chevaliers de montrer à tous leur force et leur valeur.

En clans et compagnes prêts à s'affronter pour démontrer à tous qu'ils méritent les plus grands honneurs. Au menu, trois épreuves, mettant chacune en valeur une qualité humaine; le combat courtois pour démontrer l'agilité, le tir à l'arbalète pour démontrer la dextérité, et les énigmes pour démontrer l'intelligence. Sauront-ils faire preuve d'assez de savoir-faire et d'esprit d'équipe pour triompher?

LES ENFANTS APPRENDRONT { Esprit d'équipe par la forme du tournoi. Dextérité, maîtrise de soi et réflexion par les activités. Une séance d'exercice physique des plus complètes qui soit!

et/ou

D : MÉNESTRELS! CHANSONS, MUSIQUE & DANSE

Connaissez-vous la ronde? Savez-vous que ce pas existe depuis belle lurette, et qu'il existe tout plein d'autres danses aussi entraînantes au Moyen-Âge? Ne soyez pas gêné; joignez-vous à la fête!

Comme les mansardes sont petites, au Moyen-Âge, on fait la fête sur la place ou dans les salles de banquets. Les ménestrels sont de tous les événements marquants, que ce soit pour chanter une ode ou une complainte... Les enfants auront la chance d'apprendre quelques danses anciennes au son d'airs entraînants, joués sur des instruments anciens par des musiciens chevronnés.

LES ENFANTS APPRENDRONT { Quelques pas dansants... En fait, soyons honnêtes, cet atelier sert principalement à faire la fête...

