

Grand Tournoi Médiéval ou Grand Abordage Pirate

Voici quelques informations pour avoir une idée plus claire de ce qu'est un Grand Tournoi Médiéval avec la troupe de Oyez éducation. (Applicable aussi en Grand Abordage... identique, mais version Pirate !!)

Le but du tournoi est d'amasser des écus (ancienne monnaie) toute la journée pour avoir l'honneur de remporter le titre de Grand Vainqueur, et obtenir l'honneur de voir son nom sur un trophée qui demeurera pour la postérité sur un mur de votre école .

Les enfants s'amuseront tout au long de la journée, mais apprendront aussi puisque chaque épreuve est précédée d'un petit historique du jeu.

De votre côté il est possible de greffer des activités en classe pour la préparation du tournoi, puisque 3 semaines environ avant le tournoi un chevalier passera de classe en classe (environ 10 minutes) afin de faire une criée et informer les élèves de ce qu'ils devront préparer (nom de clan / bannière / élément de costume, etc., seul le nom de clan est obligatoire)

Durée du tournoi ;

Une journée complète ou 1/2 journée

(De cette façon nous pouvons faire plusieurs tournois en séparant les groupes d'âge)

Coût du tournoi;

... tout dépend du nombre de groupe

Où;

Dans votre Gymnase + quelques locaux ou sur votre terrain si la température le permet

Chaque jeu est animé par un comédien.

Chaque comédien est en habit et en parlure médiévale ou pirate

(Avec chacun leur propre caractère...)

Durant l'heure du midi et en fin de tournoi, il est possible de recevoir les services d'un ménestrel pour 400\$ de plus (musique avec 1 troubadour 30 minutes sur l'heure du diner et spectacle de 20 minutes à la fin du tournoi)

Que ce soit un tournoi ou un abordage, nous ajustons les épreuves selon l'âge du groupe présent. Donc, plus facile pour les petits et vraiment plus difficile pour les grands. Mais soyez assuré que le tout convient à tout les enfants de 6 à 15 ans .

Chaque classe est divisée en 2 clans, 1/2 groupe affronte l'autre 1/2 groupe pour chacune des épreuves. Il sera primordial d'avoir l'entière collaboration de vos enseignants au moment de diviser le groupe en deux, question d'équilibrer les forces et les faiblesses dans chacun des 2 clans.

Nous fournissons pour chaque clan;

Une bourse pour les écus une bannière de clan, un parchemin de parcours, et bien évidemment les jeux, les décors, les comédiens et toute la logistique requise.

...Bref un concept clé en main.

Vous devrez fournir;

Le lieu, vos enseignants responsables de groupe et bien sûr...les enfants en effervescence !!

En résumé... tous vivront une aventure palpitante et remplie de défis amusants !

Voici le lien pour visionner un petit reportage sur nos tournois <https://www.youtube.com/watch?v=WolKnF-Pn6c&t=180s>

