

# Journée Médiévale



**4 ateliers de 60 minutes chaque**

## **La Chevalerie**

Notre chevalier viendra expliquer les tenants et les aboutissants reliés à son statut. Il fera la très impressionnante démonstration de ses nombreuses et véritables armes et armures. Le tout, sur un ton ludique et adapté au degré de compréhension de vos élèves. Il sera possible d'ajouter une épreuve chevaleresque interactive.

## **Création de votre blason, Science héraldique**

Les participants découvriront la signification des différents symboles que l'on voit sur les blasons familiaux du Moyen-Âge. Ils devront choisir lesquels de ces traits de caractère les représentent le mieux en créant leur propre blason qu'ils garderont par la suite !

## **Attaque au Château !**

Il s'agit d'un jeu interactif ! Le groupe est divisé en deux équipes, chacune possédant un château. En répondant à des questions sur la vie dans les châteaux, vous obtiendrez des munitions pour vos catapultes miniatures (évidemment, très sécuritaire). Des décisions en équipe devront être prises afin de déterminer la stratégie à adopter afin de protéger votre château et d'attaquer celui de votre adversaire. Qui sera victorieux ?

## **Le Mini-Tournoi**

Les tournois médiévaux sont la chance pour les chevaliers de montrer à tous leur force et leur valeur. En clans, ils seront prêts à s'affronter pour démontrer à tous qu'ils méritent les plus grands honneurs. Au menu, deux ou trois épreuves, mettant chacune en valeur une qualité humaine; Sauront-ils faire preuve d'assez de savoir-faire et d'esprit d'équipe pour triompher?

Les jeux sont adaptés pour chaque niveau d'âge