

Grand Tournoi Médiéval

Voici quelques informations pour avoir une idée plus claire de ce qu'est un Grand Tournoi Médiéval avec la troupe de Oyez éducation.

Le but du tournoi est d'amasser des écus (ancienne monnaie) toute la journée pour avoir le privilège de remporter le titre de Grand Vainqueur, et obtenir l'honneur de voir son nom sur un trophée qui demeurera pour la postérité sur un mur de votre école .

Les élèves s'amuseront tout au long de la journée, mais apprendront aussi, puisque chaque épreuve est précédée d'un petit historique du jeu.

De votre côté il est possible de greffer des activités en classe pour la préparation du tournoi, puisque 3 semaines environ avant le tournoi un chevalier passera de classe en classe (environ 10 minutes) afin de faire une criée et informer les élèves de ce qu'ils devront préparer (nom de clan / bannière / élément de costume, etc., seul le nom de clan est obligatoire)

Durée du tournoi :

Une journée complète ou demi-journée X 2

Coût du tournoi;

Voir soumission

Où;

Dans votre Gymnase + quelques locaux ou sur votre terrain ou parc non loin si la température le permet

Chaque jeu est animé par un comédien.

Chaque comédien est en habit et en parlure médiévale (Avec chacun leur propre caractère...)

Durant l'heure du midi et en fin de tournoi, il est possible de recevoir les services d'un ménestrel pour 400\$ de plus (musique avec 1 troubadour déambulatoire 30 minutes sur l'heure du diner et spectacle de 20 minutes à la fin du tournoi)

Nous ajustons les épreuves selon l'âge du groupe présent

Mais soyez assuré que le tout convient parfaitement aux élèves de 11 à 17 ans .

Chaque classe est divisée en 2 clans

1/2 groupe affronte un autre 1/2 groupe pour chacune des épreuves.

Il sera primordial d'avoir l'entière collaboration de vos enseignants au moment de diviser le groupe en deux, question d'équilibrer les forces et les faiblesses dans chacun des 2 clans.

Vous devez choisir si vous désirez avoir un seul clan gagnant ...ou ...

nous additionnons ensemble les 2 bourses de chacune des classes pour faire 1 classe gagnante.

Nous fournissons pour chaque clan;

Une bourse pour les écus, un parchemin de parcours, et bien évidemment les jeux, les décors, les comédiens et toute la logistique requise....Bref un concept clé en main.

Vous devrez fournir;

Le lieu, vos enseignants responsables de groupe et bien sûr...les adolescents en effervescence !!

En résumé... tous vivront une aventure palpitante et remplie de défis amusants !

Voici le lien pour visionner un petit reportage sur nos tournois

<https://www.youtube.com/watch?v=WolKnF-Pn6c&t=180s>

