

# *Journée Nouvelle - France*

**3 Ateliers de 75 minutes chaque**  
**Premier Cycle secondaire**

## **La vie d'un soldat en Nouvelle-France**

Notre soldat Français viendra vous parler de sa vie au quotidien. Recrutement, travail, uniforme et équipement, loisirs et autres feront partie de la discussion interactive avec les élèves.

## **Enfance au temps jadis**

De la naissance jusqu'à l'âge adulte, nous aborderons la vie familiale et sociale, l'hygiène, l'alimentation, les loisirs et les responsabilités des jeunes de cette époque. Les élèves auront-ils le savoir-faire pour s'occuper de la marmaille familiale ?

## **La grande colonisation**

Ce jeu à grand déploiement exigera des enfants qu'ils mettent à l'oeuvre tant leurs aptitudes physiques que leur jugeote et leur capacité d'organisation. Chaque classe aura pour mission de développer une ville puis d'attaquer la ville voisine au cours d'une guerre de clocher.

La communication et la stratégie sont de mise. Le niveau de difficulté du jeu est adapté à l'âge des participants, donc personne n'est laissé de côté. Il y a autant de façons de gagner qu'il y a de manières de développer une colonie viable!

