



ateliers médiévaux solos

Le chevalier

2^e et 3^e cycle

Notre chevalier viendra expliquer les tenants et aboutissants reliés à son statut. Il fera la très impressionnante démonstration de ses nombreuses et véritables armes et armures. Le tout, sur un ton ludique et adapté au degré de compréhension de vos élèves. Il sera possible d'ajouter une épreuve chevaleresque interactive.

Vie quotidienne au Moyen-Âge *

3^e cycle

Notre dynamique animateur historique, en habits du Moyen-Âge, viendra exposer les mythes et la vie au quotidien de cette époque bien mal connue. Avec humour et entrain, il vous expliquera quelles étaient, entre autres choses, les conditions de vie, les notions d'hygiène, la nourriture, les rôles sociaux, etc. La présentation se terminera par quelques faits insolites et surprenants. C'est garanti que vos élèves verront cette époque d'une toute autre façon et voudront certainement en savoir plus...

* Note importante : cet atelier nécessite un support visuel. Veuillez vous assurer d'avoir accès à un tableau interactif (TBI) ou l'équivalent ainsi qu'un ordinateur portable pour la clé USB.

Attaque au château!

3^e cycle

Il s'agit d'un jeu interactif ! Le groupe est divisé en deux équipes, chacune possédant un château. En répondant à des questions sur la vie dans les châteaux, vous obtiendrez des munitions pour vos catapultes miniatures (évidemment, très sécuritaire). Des décisions en équipe devront être prises afin de déterminer la stratégie à adopter afin de protéger votre château et d'attaquer celui de votre adversaire. Qui sera victorieux ?

Contes et fables

3^e cycle

Au Moyen-Âge, les livres sont manuscrits et chers, la tradition orale est donc essentielle. Par la bouche des «jongleurs» (conteurs) se transmettent les contes et les fables, ces histoires à rire et à réfléchir. Ces récits sont une fenêtre sur l'Histoire, qui vous transporteront à l'époque des bourgs et châteaux.

(Coûts différents voir grille des tarifs)

