



	Nombre d'enfants	Journée Médiévale			Durée
2 groupes	25 à 60	AM PM	Début tous ensemble Chevalerie Science Héraldique (Blasons) Tournoi médiéval tous ensemble incluant finale	1 X 15 minutes 2 X 50 minutes 2 X 50 minutes 1 X 90 minutes	10h à 12h 13h à 14h30
3 groupes Ou 6 groupes = idem X 2 pour locaux	60 à 90	En Rotation	Début tous ensemble Chevalerie Science Héraldique (Blasons) Tournoi Finale tous ensemble déclaration des Champions	1 X 15 minutes 3 X 60 minutes 3 X 60 minutes 3 X 60 minutes 1 X 15 minutes	10h à 12h15 13h15 à 14h30
4 groupes	90 à 120	En Rotation	Début tous ensemble Chevalerie Science Héraldique (Blasons) Tournoi double durée incluant finale	1 X 15 minutes 4 X 50 minutes 4 X 50 minutes 2 X 1h40 min.	10h à 12h 13h à 14h45
	Nombre d'enfants	Journée Pirate			Durée
2 groupes	25 à 60	AM PM	Début tous ensemble L'intrépide Pirate Le Pavillon (Drapeaux) L'Abordage tous ensemble incluant finale	1 X 15 minutes 2 X 50 minutes 2 X 50 minutes 1 X 90 minutes	10h à 12h 13h à 14h30
3 groupes Ou 6 groupes = idem X 2 pour locaux	60 à 90	En Rotation	Début tous ensemble L'intrépide Pirate Le Pavillon (Drapeaux) L'Abordage Finale tous ensemble déclaration des Vainqueurs	1 X 15 minutes 3 X 60 minutes 3 X 60 minutes 3 X 60 minutes 1 X 15 minutes	10h à 12h15 13h15 à 14h30
4 groupes	90 à 120	En Rotation	Début tous ensemble L'intrépide Pirate Le Pavillon (Drapeaux) L'Abordage double durée incluant finale	1 X 15 minutes 4 X 50 minutes 4 X 50 minutes 2 X 1h40 min.	10h à 12h 13h à 14h45