Grand Tournoi Médiéval

Le **Grand Tournoi Médiéval** est une activité immersive où les élèves vivent une journée remplie de défis, de découvertes et de plaisir. Tout au long du tournoi, les clans accumulent des **écus** (ancienne monnaie) afin de remporter le titre de **Grand Vainqueur**. Le clan ou la classe gagnante verra son nom gravé sur un trophée qui demeurera exposé dans votre école. Chaque épreuve est précédée d'une courte présentation historique, permettant aux élèves d'apprendre tout en s'amusant.

Préparation Environ **trois semaines avant le tournoi**, un chevalier visite chaque classe (environ 10 minutes) afin de lancer la criée et d'expliquer les préparatifs : choix d'un **nom de clan** (obligatoire), création d'une bannière et ajout d'un élément de costume (facultatifs). Cette visite permet également d'intégrer des activités préparatoires en classe.

Déroulement

Durée : une journée complète ou adapté selon le nombre de groupe
Lieu : gymnase accompagné de quelques locaux, ou à l'extérieur (terrain ou parc) si la météo le permet.
Coût : selon la soumission.

Chaque épreuve est animée par un comédien costumé incarnant un personnage médiéval avec son propre caractère et sa façon de parler. Les défis sont adaptés à l'âge des participants. Chaque classe est divisée en clans qui s'affrontent tout au long du tournoi. Vous pouvez choisir de couronner un **clan gagnant** ou une **classe gagnante**, en additionnant les écus des deux clans.

Ce que nous fournissons : les jeux et le matériel; les décors; les comédiens; une bourse d'écus et un parchemin de parcours pour chaque clan; toute la logistique nécessaire. En bref, un concept **clé en main**.

Ce que vous fournissez : le lieu, les enseignants responsables des groupes et surtout... des élèves prêts à relever le défi!

OYEZ ÉDUCATION
514 858-5726 ext.2 | education@oyez.ca
www.oyez.ca